

INFORMATIONS IMPORTANTES

LOST IN TIME est une vaste épopée présentée sur PC et compatibles, en deux épisodes indépendants. Chaque épisode peut être acquis et visionné séparément.

Si vous possédez un épisode, et que vous fassiez l'acquisition de l'autre par la suite, une simple installation complémentaire permettra de les réunir : ils s'enchaîneront alors automatiquement.

Premier épisode:

L'histoire commence alors que Doralice se réveille, enfermée dans la cale d'un bateau qui navigue. Yoruba, l'esclave de la cale voisine, l'aide à sortir. Melkior, le faux cuisinier qu'elle découvre, attaché à l'étage au-dessus, lui apprend qu'elle est maintenant en 1840. Comment a-t-elle pu faire un tel saut dans le passé, alors que l'instant d'avant, elle était en 1992, dans un manoir flanqué d'un phare, qu'elle venait de recevoir en héritage? Elle finit par tout raconter à Melkior qui n'est autre qu'un agent de la Police Spatio- Temporelle de 2092, à la poursuite d'un voleur du futur. N'ayant pas trouvé son notaire au rendez-vous, elle avait quelque peu "visité" les serrures et découvert un passage secret construit sous la mer, menant à la cale d'un bateau échoué...

Deuxième épisode:

C'est en suivant involontairement Jarlath, cet homme étrange qui l'a surprise penchée sur le sarcophage en or contenant l'échantillon d'Américium 1492 volé, que Doralice, partie du manoir de la Prunelière en 1992, a effectué un saut dans le passé pour se retrouver en 1840, dans un bateau qui navigue.

Melkior, l'agent secret du futur, lui explique que sa vie est menacée, puisqu'elle connaît maintenant l'emplacement du sarcophage. Jarlath, cet escroc ingénieux de 2092 qui a caché son "trésor" dans le passé, va tenter d'éliminer son ancêtre.

Il ne reste qu'une issue: Doralice doit s'échapper de "la Briscarde", en compagnie de Melkior et Yoruba pour sauver son arrière-arrière-grand-père sur l'île de St Cristobald...

INFORMAZIONI IMPORTANTI

LOST IN TIME è una grande epopea presentata su PC compatibili in due episodi indipendenti. Ogni episodio può essere acquistato ed utilizzato separatamente. Se avete un episodio e volete acquistare l'altro solo in seguito, una semplice installazione complementare permetterà di riunirli: la successione degli episodi sarà così automatica.

Primo episodio:

La storia comincia quando Doralice si sveglia rinchiusa nella stiva di una nave ormai al largo. Yoruba, lo schiavo prigioniero nella stiva vicina, l'aiuta ad uscire. Successivamente Melkior, il falso cuoco che lei scopre legato al piano di sopra, la informa del cambiamento di data: si trovano nell'anno 1840. Come ha potuto fare un simile salto nel passato se solo un istante prima era il 1992 e si trovava in un maniero ereditato, fiancheggiato da un faro?

Doralice finisce col raccontare tutto a Melkior, niente di meno che un agente della Polizia Spazio- Temporale nel 2092, all'inseguimento di un ladro del futuro. Non avendo trovato il notaio all'appuntamento, Doralice aveva fatto una piccola "ispezione" alle serrature del maniero per scoprire un passaggio segreto sottomarino che portava alla stiva di una nave incagliata...

Secondo episodio:

Seguendo involontariamente Jarlath, quello strano uomo che l'aveva sorpresa inchinata sul sarcofago d'oro che conteneva il campione rubato di Americium 1492, Doralice, partita nel 1992 dal maniero de la Prunelière, ha fatto un salto nel passato e si è ritrovata nel 1840, in una nave in alto mare.

Melkior, l'agente segreto del futuro, le rivela che la sua vita è minacciata, perché è venuta a conoscenza del luogo in cui si trova il sarcofago. Jarlath, l'ingegnoso impostore del 2092 che ha nascosto il suo "tesoro" nel passato, tenterà di eliminare un suo antenato.

C'è un'unica via di scampo: Doralice deve fuggire da "La Briscarde" insieme a Melkior e Yoruba per salvare il suo trisnonno sull'isola di San Cristobald...